



# Travel Flight Virtual

## RÈGLEMENT TRAVEL FLIGHT VIRTUAL

### 1. Adhésion et Inscription

Le site web de la compagnie est disponible à l'adresse suivante :

<https://travelflightvirtual.go.yj.fr>

- **Conditions d'adhésion** : Les membres doivent être inscrits sur la plateforme de la compagnie et fournir des informations vérifiables, notamment une adresse e-mail valide ainsi que leur nom et prénom (aucun pseudonyme n'est accepté).
- **Âge minimum** : L'âge minimum requis pour participer à la simulation en ligne est de 16 ans.
- **Expérience préalable** : Aucune expérience ou niveau n'est requis. Des formations sont disponibles via nos formateurs, sans frais ni obligation de participation.

### 2. Règlement de vol

**Heures de vol minimum** : La compagnie exige un minimum d'un vol par mois. Sans justification préalable, **le non-respect de cette condition entraînera l'exclusion définitive du pilote.**

**Plan de vol** : Les pilotes doivent impérativement suivre les vols proposés par la compagnie via son site de réservation. **Aucun vol non répertorié ne sera accepté, que ce soit en IFR ou VFR.**

**Création de plan de vol** : Les pilotes sont libres d'utiliser la plateforme de leur choix pour créer leur plan de vol (SimBrief, FlightPlanDatabase, etc.).

**Respect des procédures aéronautiques** : Les pilotes doivent respecter les règles aériennes en vigueur, y compris celles applicables aux simulations en ligne (ATC, règles IFR/VFR), ainsi que les règlements d'IVAO et de VATSIM.

**Pauses du simulateur** : Les pauses pendant un vol sont admises à hauteur de **15 minutes** maximum, que ce soit en une seule fois ou cumulées. Cela signifie que le temps total de pause pendant un vol ne doit pas dépasser **15 minutes**.

**Utilisation des appareils** : Les pilotes sont tenus de respecter l'appareil assigné par la compagnie pour chaque vol, tel qu'indiqué sur la page de réservation du site.

**Landing rate (taux de touché)** : Le taux de touché à l'atterrissage ne doit pas excéder **-1000 ft/min**. Si le taux est supérieur à cette limite, le PIREP peut être rejeté.

**Déroutements** : Les déroutements sont autorisés, mais il est nécessaire de justifier la raison du déroutement en remplissant un rapport de type OSV. Le formulaire correspondant est disponible dans l'espace de téléchargement du site.

**Le non-respect des règles ci-dessus entraîne la suppression ou le rejet du pirep sans préavis.**

### **3. Comportement des membres**

- **Respect** : Tous les membres doivent faire preuve de respect envers les autres membres de la compagnie ainsi qu'envers les contrôleurs aériens sur les réseaux en ligne.
- **Responsabilité** : La compagnie décline toute responsabilité en cas de comportement inapproprié d'un membre.

- **Sanctions** : Tout manquement aux règles, qu'il s'agisse de non-respect des procédures de vol ou de comportements inappropriés, peut entraîner des sanctions allant de la suspension temporaire à l'exclusion définitive.
- **Avertissements** : Avant toute sanction, des avertissements peuvent être émis afin de permettre aux membres de corriger leur comportement.

#### 4. Enregistrement des vols

- **Enregistrement via ACARS** : Les vols doivent être enregistrés via un tracker (ACARS).
- **Validation des PIREP** : Les vols sont ensuite validés par un superviseur ou un responsable de la compagnie afin de vérifier leur conformité.

#### 5. Gestion des grades

- **Progression** : Les pilotes commencent généralement en bas de la hiérarchie et peuvent progresser en fonction de leur expérience, principalement calculée en heures de vol accumulées.

#### 6. Communication et événements

- **Événements organisés** : La compagnie virtuelle peut organiser des événements spéciaux (vols en groupe, etc.) auxquels les membres sont encouragés à participer.
- **Forums et Discord** : Un espace de discussion est mis à disposition pour échanger des informations, partager des conseils et rester connecté avec la communauté.
- **Interdictions** : Ces plateformes (forum et Discord) ne doivent en aucun cas être utilisées pour diffuser ou échanger des sites, produits piratés, ou tout autre contenu illicite.

#### 7. Support technique

- **Assistance** : Un support technique peut être disponible pour aider les membres à configurer leurs simulateurs ou à résoudre des problèmes liés à la simulation.
- **Limitation de responsabilité** : Les membres sont responsables de leur propre matériel. La compagnie se dégage de toute responsabilité pour les dommages pouvant survenir lors de cette assistance

Ces règlements permettent de maintenir une structure cohérente et de s'assurer que tous les membres puissent pleinement profiter de l'expérience de vol virtuel.

### **Les responsables TFV**



# Travel Flight Virtual

## TRAVEL FLIGHT VIRTUAL REGULATIONS

### 1. Membership and Registration

The company website is available at: <https://travelflightvirtual.go.yj.fr>

- **Membership Conditions:** Members must be registered on the company platform and provide verifiable information, including a valid email address and their first and last name (no pseudonyms allowed).
- **Minimum Age:** The minimum age required to participate in online simulation is 16 years.
- **Previous Experience:** No prior experience or level is required. Training is available through our instructors, with no fees or participation obligations.

### 2. Flight Regulations

#### 1. Minimum Flight Hours:

The company requires a minimum of **one flight per month**. Failure to meet this condition without prior justification will result in the pilot's permanent exclusion.

#### 2. Flight Plan:

Pilots must strictly follow the flights proposed by the company through its booking site. No unlisted flights will be accepted, whether IFR or VFR.

#### 3. Flight Plan Creation:

Pilots are free to use any platform of their choice to create their flight plans (e.g., SimBrief, FlightPlanDatabase, etc.).

#### 4. Compliance with Aeronautical Procedures:

Pilots must comply with current aviation rules, including those applicable to online simulations (ATC, IFR/VFR rules) as well as IVAO and VATSIM regulations.

#### 5. Simulator Pauses:

Pauses during a flight are permitted for a maximum of **15 minutes**, whether in a single instance or accumulated. This means that the total pause time during a flight must not exceed **15 minutes**.

#### 6. Aircraft Usage:

Pilots are required to use the aircraft assigned by the company for each flight, as indicated on the booking page of the website.

#### 7. Landing Rate:

The landing rate must not exceed **-1000 ft/min**. If the rate exceeds this limit, the PIREP may be rejected.

#### 8. Diversions:

Diversions are allowed, but pilots must justify the reason by filling out an OSV-type report. The corresponding form is available in the download section of the site.

Failure to comply with the above rules will result in the PIREP being deleted or rejected without notice.

### 3. Member Conduct

- **Respect:** All members must maintain a respectful demeanor toward other company members and air traffic controllers in online networks.
- **Liability:** The company disclaims any responsibility for inappropriate behavior by a member.
- **Sanctions:** Any violation of the rules, whether related to non-compliance with flight procedures or inappropriate conduct, may result in sanctions ranging from temporary suspension to permanent exclusion.
- **Warnings:** Before any sanctions, warnings may be issued to allow members to correct their behavior.

### 4. Flight Recording

- **Registration via ACARS:** Flights must be recorded using a tracker (ACARS).
- **Validation of PIREPs:** Flights are subsequently validated by a supervisor or company official to ensure compliance.

### 5. Grade Management

- **Progression:** Pilots typically start at the bottom of the hierarchy and can advance based on their experience, primarily calculated by accumulated flight hours.

### 6. Communication and Events

- **Organized Events:** The virtual company may organize special events (group flights, etc.) in which members are encouraged to participate.
- **Forums and Discord:** A discussion space is provided for sharing information, exchanging tips, and staying connected with the community.
- **Prohibitions:** These platforms (forum and Discord) must not be used to disseminate or exchange pirated sites, products, or any other illegal content.

### 7. Technical Support

- **Assistance:** Technical support may be available to help members configure their simulators or resolve issues related to the simulation.
- **Limitation of Liability:** Members are responsible for their own equipment. The company disclaims any liability for damages that may occur during this assistance.

These regulations ensure a consistent structure and guarantee that all members can fully enjoy the virtual flight experience.

### The TFV Management